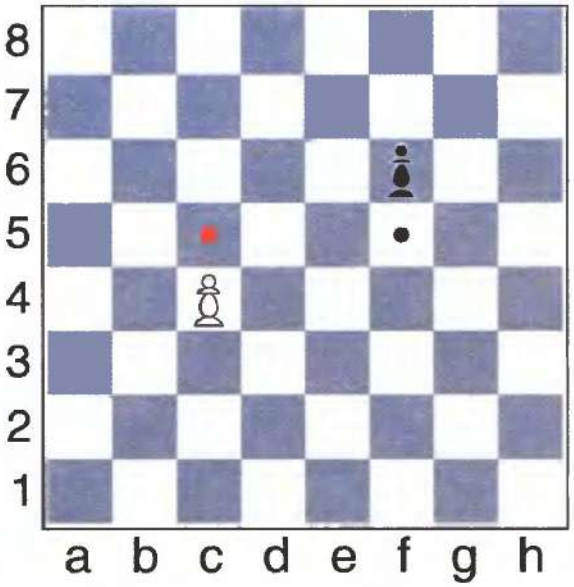
Занятия восемнадцатое - двадцать первое

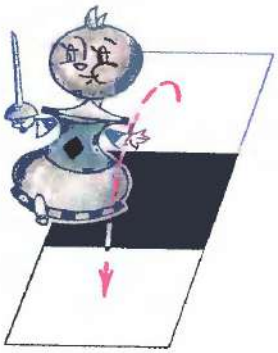
Следующие занятия проводятся по теме:
"ДЕТСКИЙ САД "ЧУДЕСНАЯ ПЕШКА"

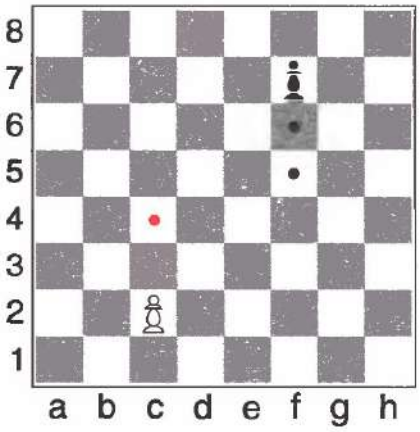
— Я, Пешка, круглая головушка, —
представилась Пешка, рассаживайтесь по стульчикам и слушайте.

В начальном положении пешек больше всего — по восемь у каждого противника. Пешка — фигура маленькая, да удаленькая. Как и храбрая пехота, мы, пешки, никогда не отступаем: ходим только вперед, на одно поле по вертикали.

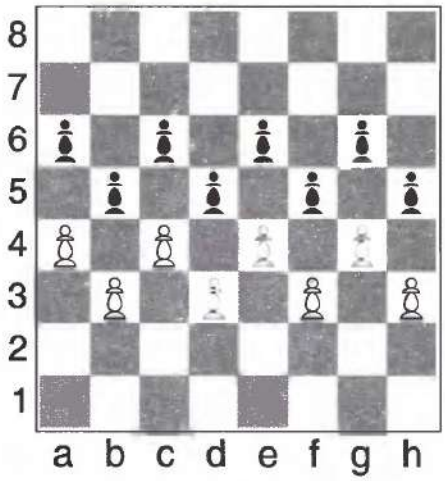


Но из начального положения каждая пешка может или прыгнуть по вертикали через клетку, или пойти на одно поле.

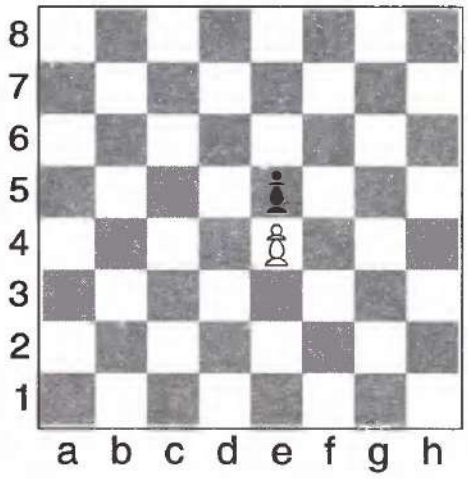




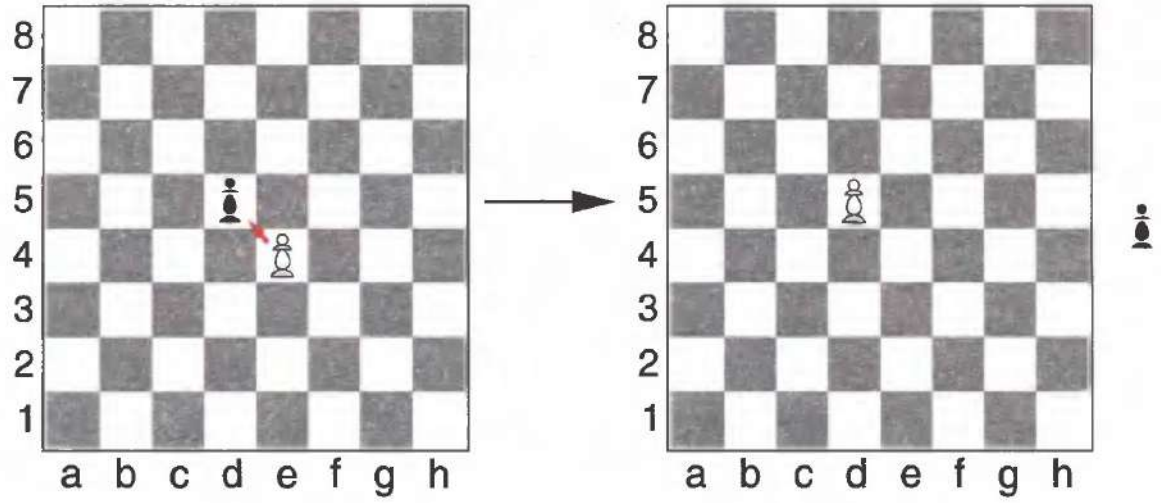
Белые и черные Пешки заняли свои места в начальной позиции и по очереди стали ходить — кто на одну клетку, кто через одну.



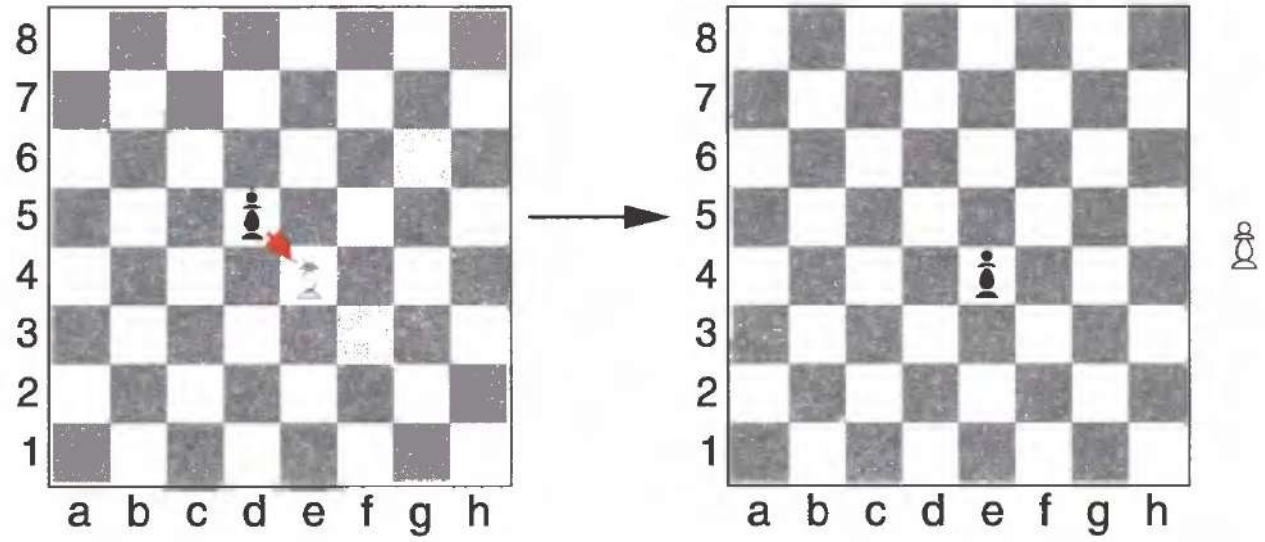
В начальном положении пешки прикрывают своим строем остальные фигуры. Пешки, стоящие на одной вертикали с ладьями — ЛАДЕЙНЫЕ ПЕШКИ. Коней прикрывают КОНЕВЫЕ ПЕШКИ, слонов — СЛОНОВЫЕ, ферзей — ФЕРЗЕВЫЕ, королей — КОРОЛЕВСКИЕ. Ходить нам разрешается до тех пор, пока на пути не встретится преграда — другая фигура. Обойти или перепрыгнуть преграду пешка не может и должна ждать, пока дорога не освободится.



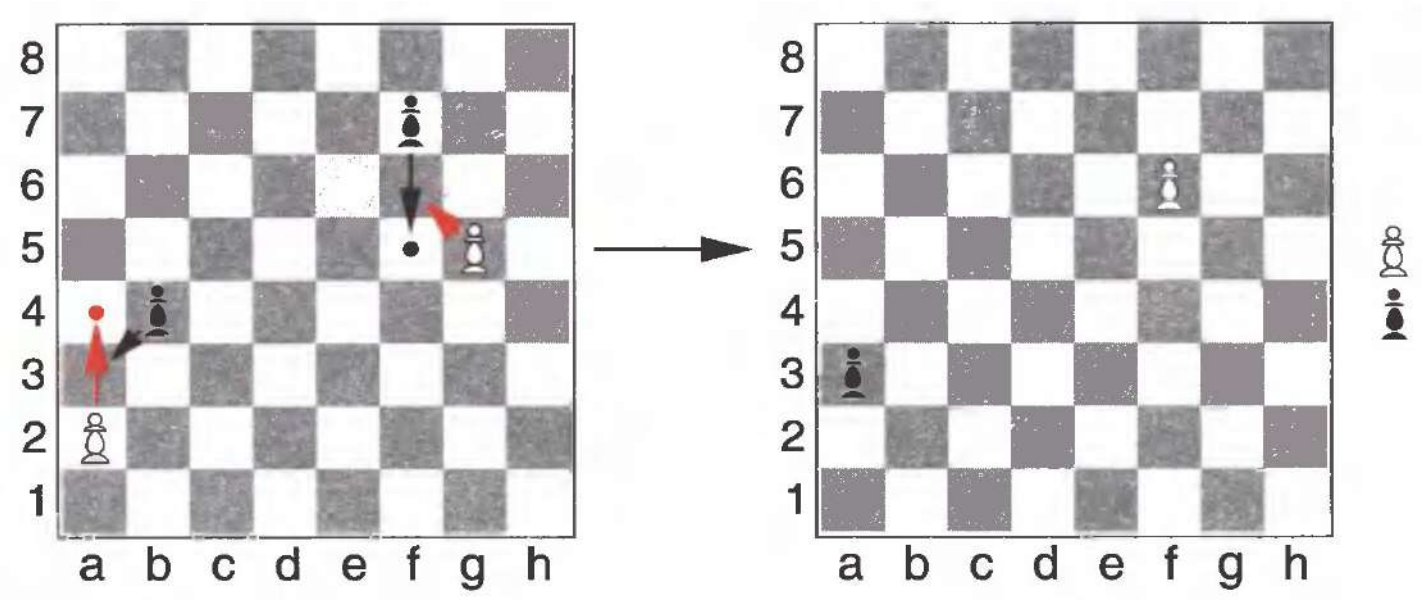
Бьет пешка только наискосок, на одно поле по диагонали вперед и занимает поле взятой фигуры. Смотрите, здесь при ходе белых белая пешка бьет черную.



А при ходе черных черная пешка побила бы белую. Вот так.



Но, как вы помните, взятие в шахматах не обязательно. Если выгодно — бейте, если не выгодно — не бейте... Есть в шахматах и одно очень трудное правило: ВЗЯТИЕ НА ПРОХОДЕ. Если пешка из начального положения пойдет через клетку и встанет по соседству с пешкой противника (на одной горизонтали), то пешка противника может побить нашу пешку. Побьет она ее по диагонали вперед.



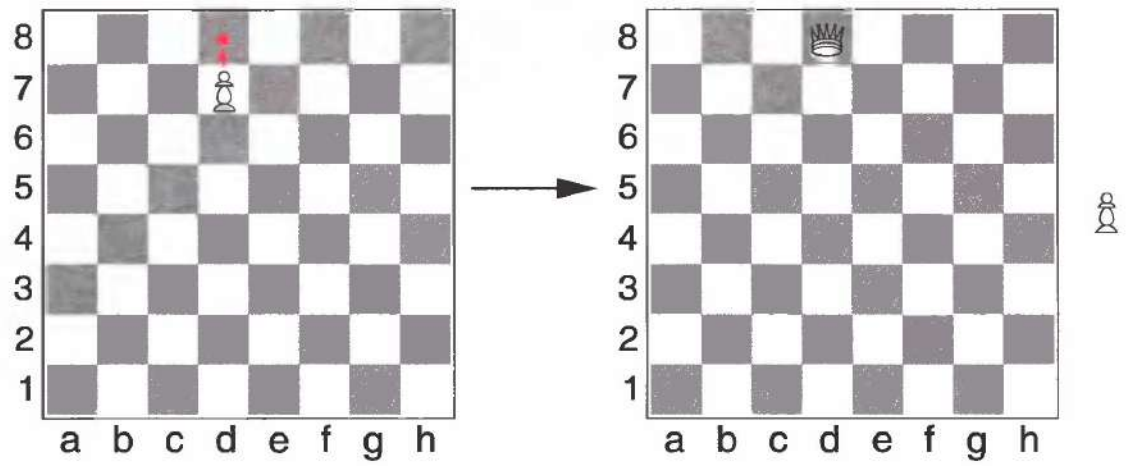
Получается, что неприятельская пешка бьет нашу пешку так, как будто-бы наша пешка пошла лишь на одну клетку вперед. Поле, на котором пешка берется на проходе, называется БИТЫМ. Бить на проходе разрешается сразу, на следующем ходу — уже нельзя. И еще учтите: на проходе бьет только пешка пешку, другие фигуры на проходе не берут. К сожалению, шахматисты нас не очень уважают: короля, ферзя, ладью, слона и коня они называют фигурами, а нас, чаще всего, просто пешками. Наверное, потому, что мы маленькие, — вздохнула белая Пешка.

— Вы такие же фигуры, даже красивее, — пожалел Пешку Юра.

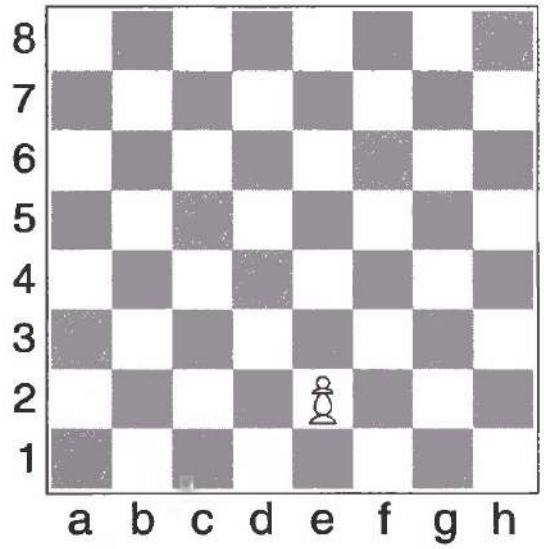
— И не всегда мы остаемся маленькими, — приободрилась Пешка. — Если белой пешке удается добраться до последней горизонтали или черной пешке до первой, они превращаются там в любую фигуру своего цвета, кроме короля. Чаще всего мы превращаемся в самую сильную фигуру — ферзя.

— Смотри-ка, пешка как Золушка, — изумился Юра. — А как же она превращается?

— Взгляни на шахматную доску, — улыбнулась большая белая Пешка.



— Теперь — задания, — сказала большая белая Пешка. — Сколько ходов нужно сделать пешке, чтобы из начального положения как можно быстрее пройти в ферзи на доске свободной от других фигур?



РЕШИ И ТЫ ЗАДАЧУ БЕЛОЙ ПЕШКИ

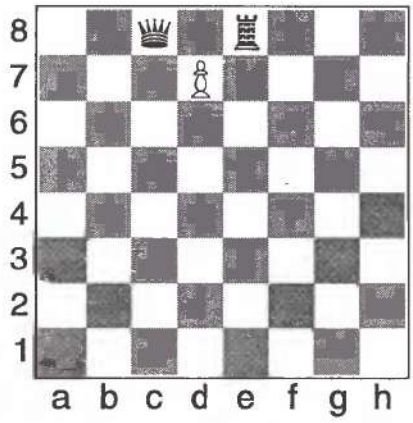
Пять.

— Правильно, ведь пешка из начальной позиции прыгнет через клетку. А может ли пешка обойти все поля доски?

ПОМОГИ ЮРЕ

— Может-может, — разгадал секрет задачи Юра. — Пешка превратится в ферзя, например, и обойдет всю шахматную доску.

— Хорошо. Посмотрите на такую позицию и скажите, какие ходы может здесь сделать белая пешка.



И ТЫ РЕШИ ЭТУ ЗАДАЧУ

— Белая пешка может побить черного ферзя или ладью или пойти вперед по вертикали, — сказали девочки.

— И превратиться на любом из этих полей в белого ферзя, слона, коня или ладью, — добавил Юра.

— Или в короля, — уточнил веснушчатый мальчик.

— В короля нельзя, — поправила большая белая Пешка и улыбнулась. — Ну, вот, ребятки, на сегодня и все.

ЗАГАДКИ ИЗ ТЕТРАДКИ

1. Строчки из какого стихотворения приведены в этой главе?
2. Каким словом оканчиваются такие стихотворные строчки?

"Ни к чему такая спешка", —
Поучала Юру ...

3. Какими словами оканчиваются стихотворные строчки из сказки Е.Ильина "Приключения Пешки"?

И можешь ты узнать сейчас,
Листай листы, не мешкай!
Что приключилось как-то раз
С отважной белой ....

Когда друзья стеной стоят,
Попробуй Пешку съешь-ка!
Плечо к плечу сомкнул отряд,
И браво смотрит ....

4. По клеткам какого цвета ходят пешки: белого или черного?
5. Может ли пешка пойти с белого поля на белое? С белого на черное? С черного на белое? С черного на черное?
6. Когда пешке разрешается пойти через клетку?
7. Может ли пешка перепрыгивать через фигуры?
8. По какой линии ходит пешка?
9. По какой шахматной дорожке бьет пешка?
10. На сколько сторон может бить пешка?
11. Могут ли на одной вертикали оказаться две белые пешки? А три белые пешки?
12. Бьет ли пешка так же, как и ходит?
13. Расставь на шахматной доске начальное положение. Сколько различных ходов может сделать каждая пешка?
14. Сколько на шахматной доске ладейных пешек? Коневых пешек? Слоновых? Ферзевых? Королевских?
15. Может ли ладейная пешка бить на две стороны?

16. Может ли коневая пешка побить слоновую?

17. Бьет ли пешка на проходе ферзя, ладью, слона или коня? А могут ли они побить пешку на проходе?

18. Обязательно ли бить на проходе?

19. В какие шахматные фигуры превращается пешка?

20. Превращается ли пешка в короля? А в пешку?

21. Может ли пешка бить с белого поля на белое? С черного на черное? С белого на черное? С черного на белое?

22. Ходят ли пешки назад?

23. Бьют ли пешки назад?

24. Сколько различных ходов может сделать пешка из любого центрального поля?

25. На какой горизонтали белая пешка превращается в другие шахматные фигуры? А черная пешка?

26. Передвигается ли пешка по горизонтали?

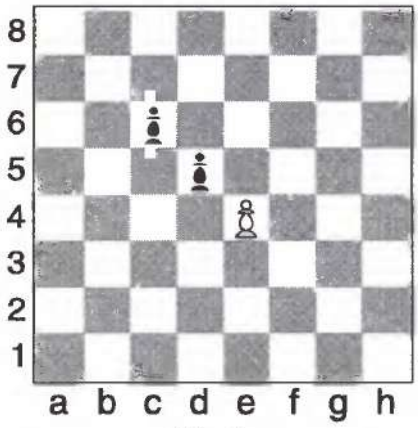
27. Может ли пешка идти вперед по вертикали, если поле перед ней занято другой фигурой?

28. Ходит ли пешка через два поля?

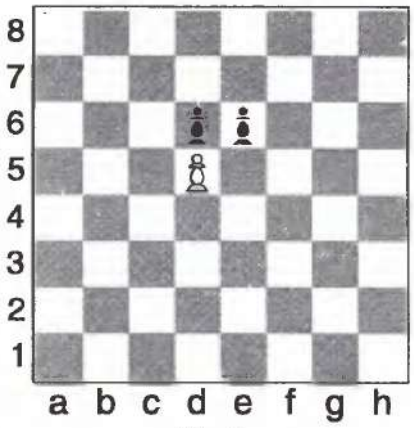
29. Может ли пешка за один ход побить две черные фигуры?

30. Может ли белая пешка превращаться в черные шахматные фигуры? А черная пешка — в белые фигуры?

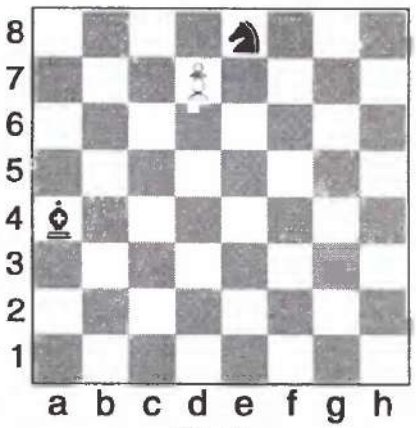
31. "Бить или нет". Выгодно ли белым в следующих положениях бить черную фигуру?



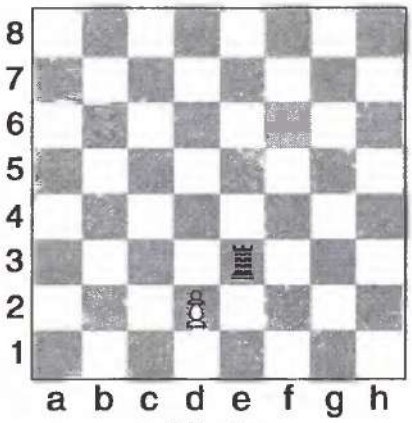
№ 1



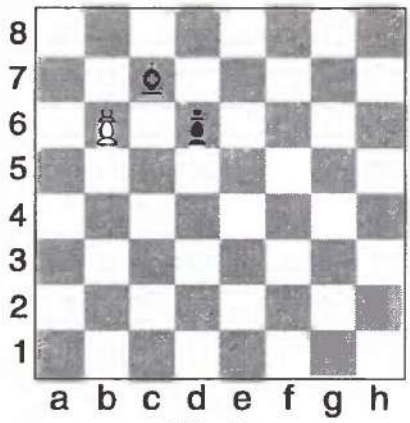
№ 2



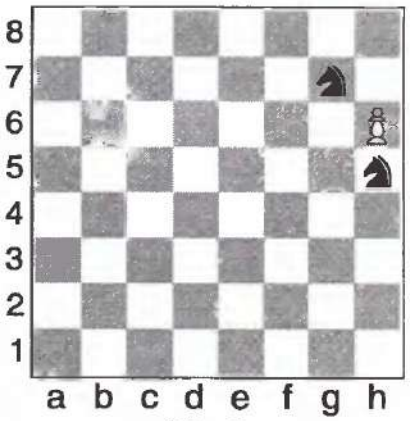
№ 3



№ 4

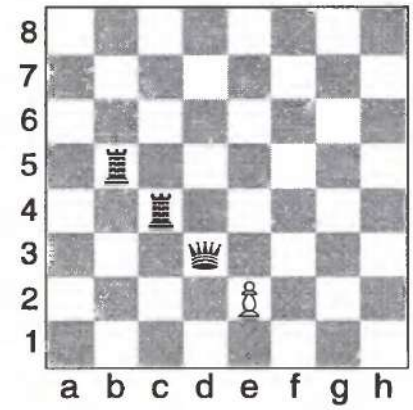


№ 5

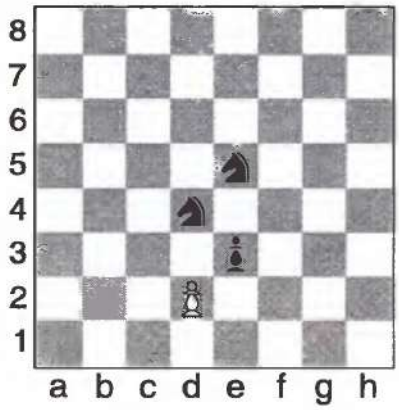


№ 6

32. “Один в поле воин”. Побей белой пешкой все черные шахматные фигуры так, чтобы каждым ходом брать по фигуре (условие: ходит и бьет только белая пешка, а черные фигуры недвижимы).

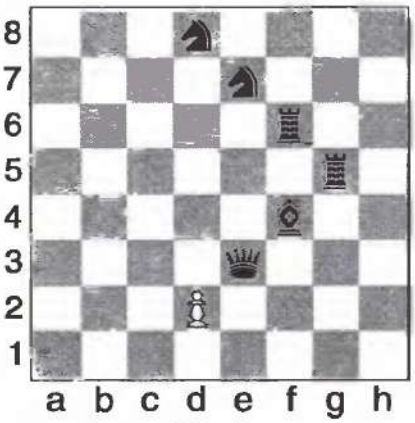


№ 1

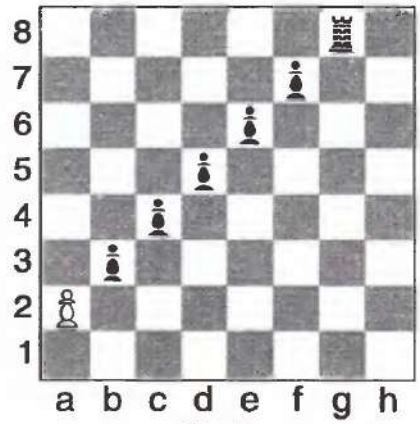


№ 2

№ 3



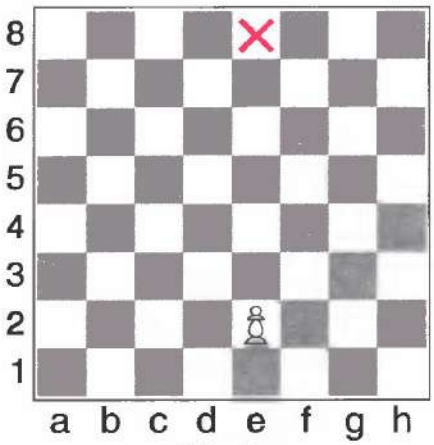
№ 4



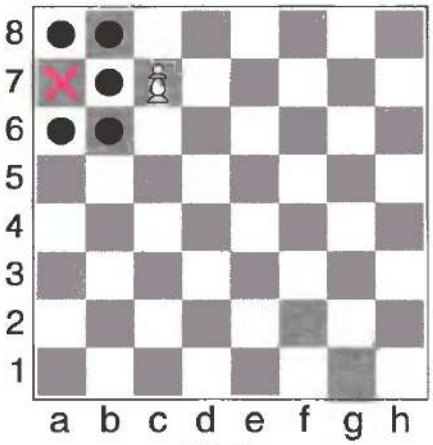
№ 5

№ 6

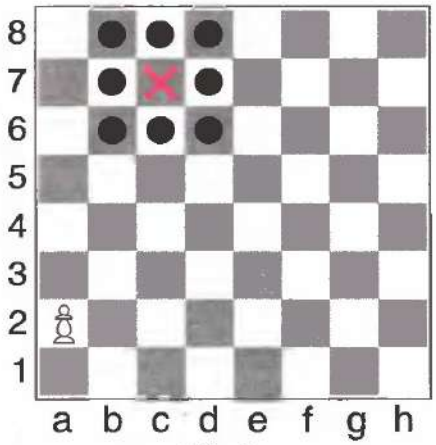
33. “Лабиринт”. Проберись белой фигурой на поле, помеченное крестиком.



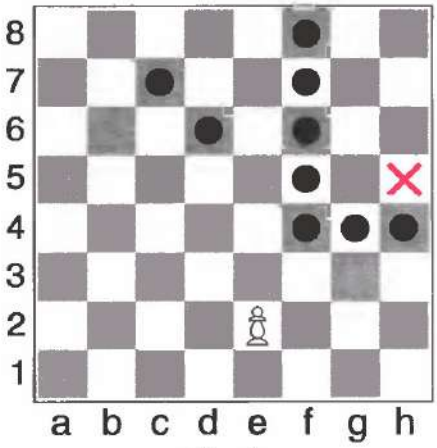
№ 1



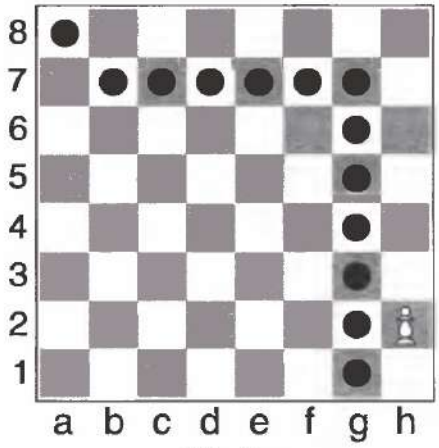
№ 2



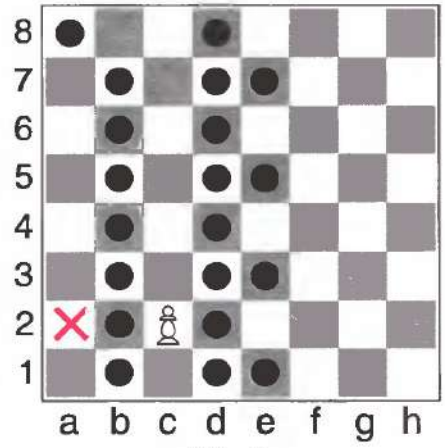
№ 3



№ 4

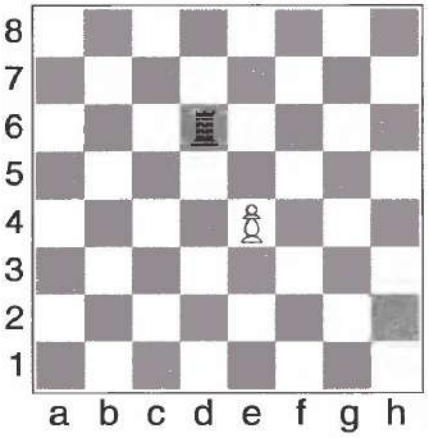


№ 5

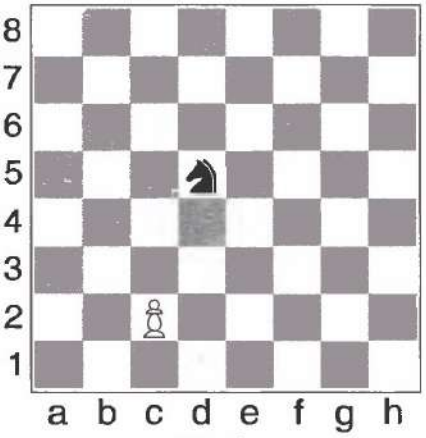


№ 6

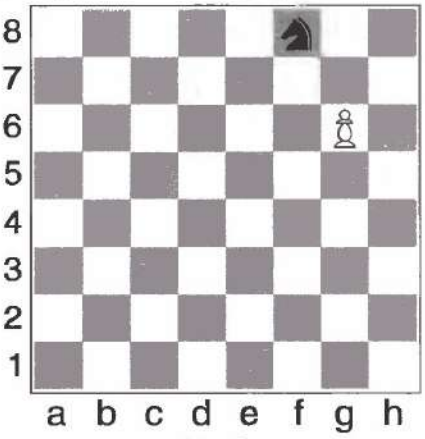
34. “Атака неприятельской фигуры”. Напади белой фигурой на черную.



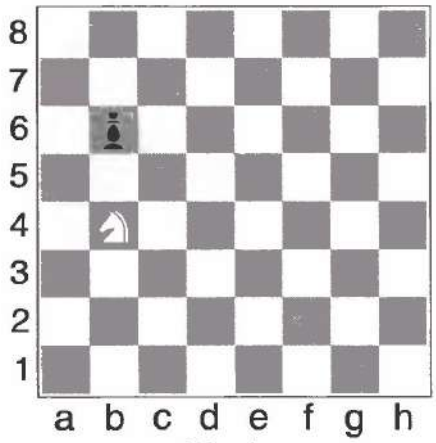
№ 1



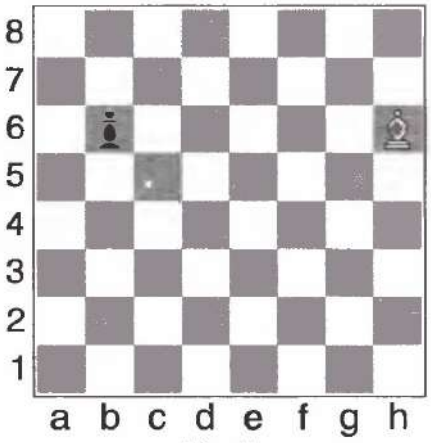
№ 2



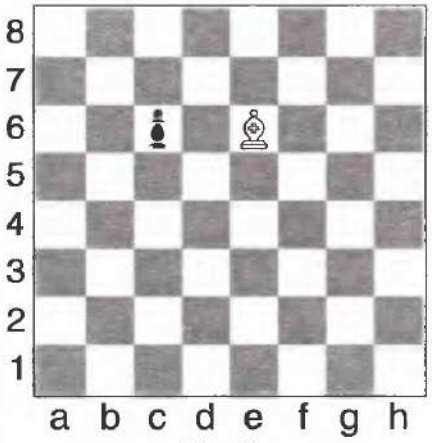
№ 3



№ 4

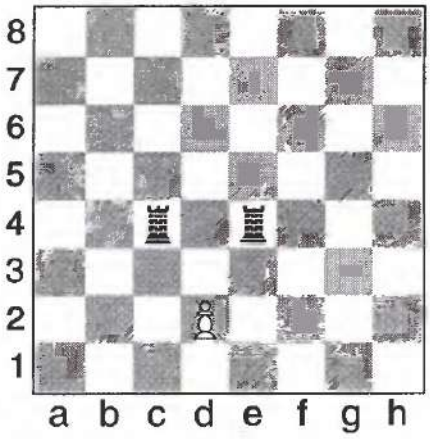


№ 5

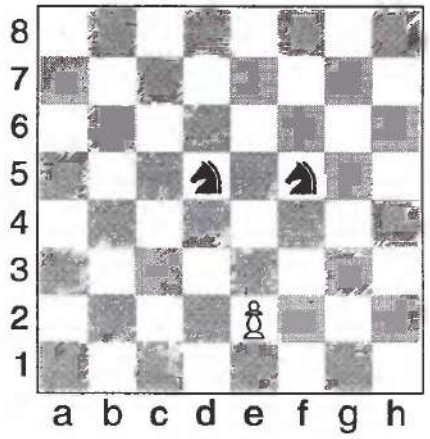


№ 6

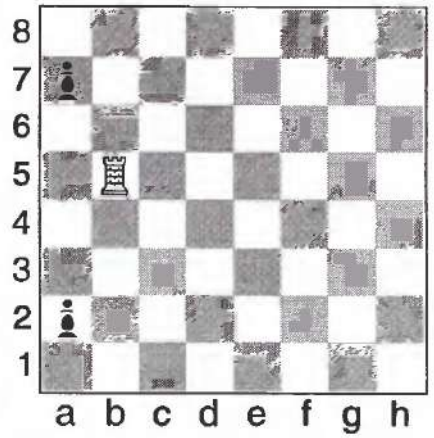
35. “Двойной удар”. Напади белой фигурой на две черные.



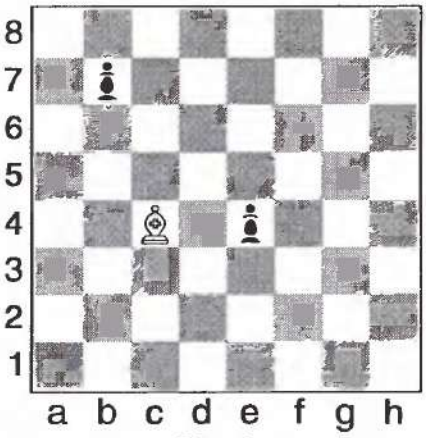
№ 1



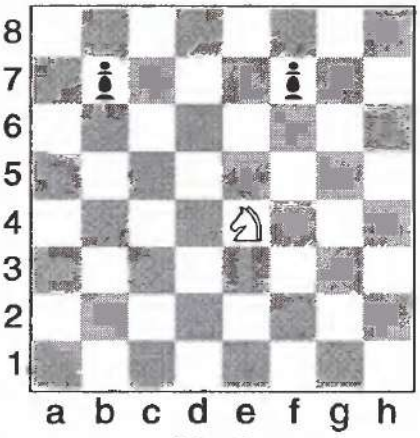
№ 2



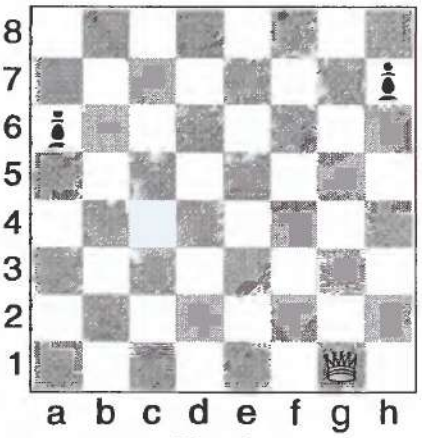
№ 3



№ 4

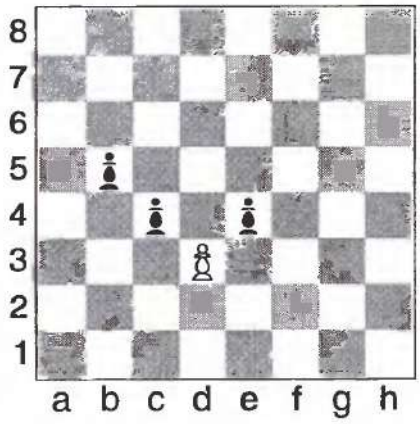


№ 5

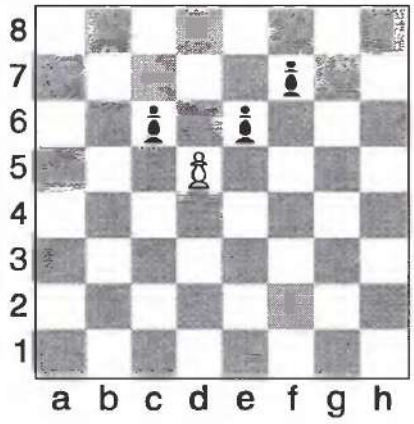


№ 6

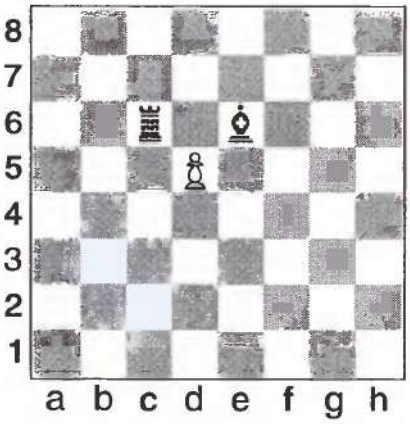
36. “Взятие”. Побей незащищенную черную фигуру.



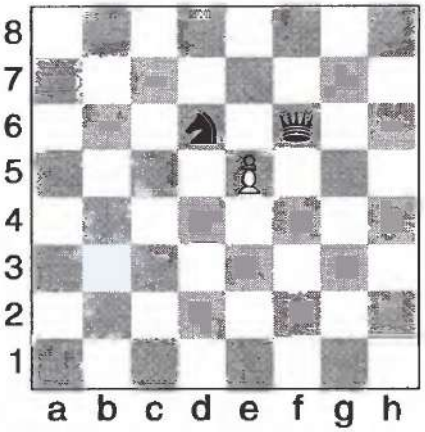
№ 1



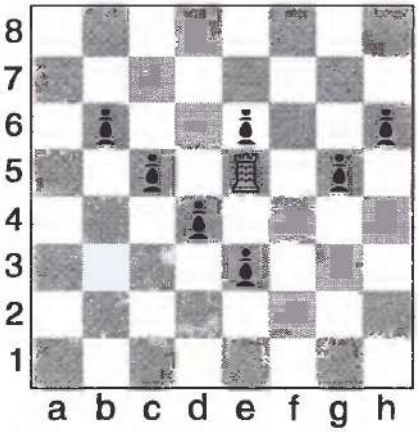
№ 2



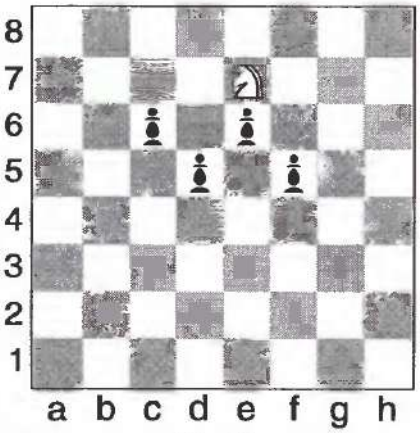
№ 3



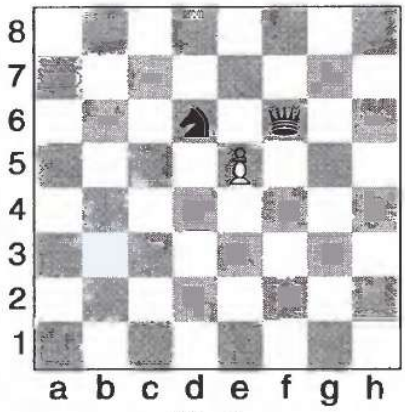
№ 4



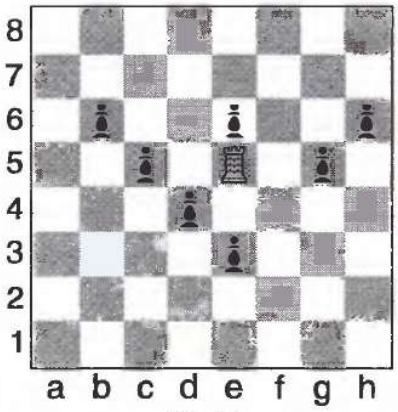
№ 5



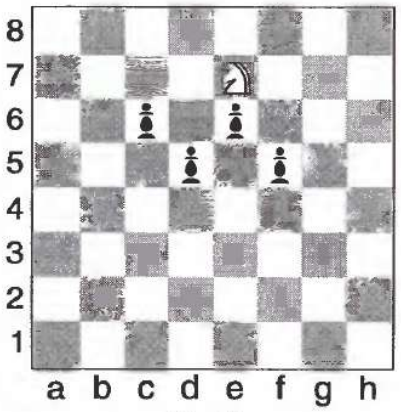
№ 6



№ 4

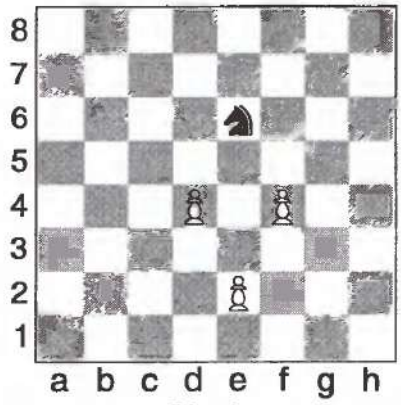


№ 5

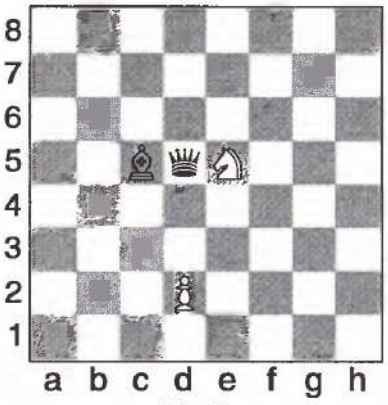


№ 6

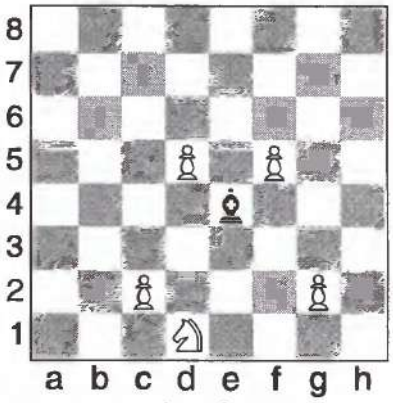
37. “Защита”. Какой ход надо сделать белым, чтобы не потерять ни одной из своих фигур?



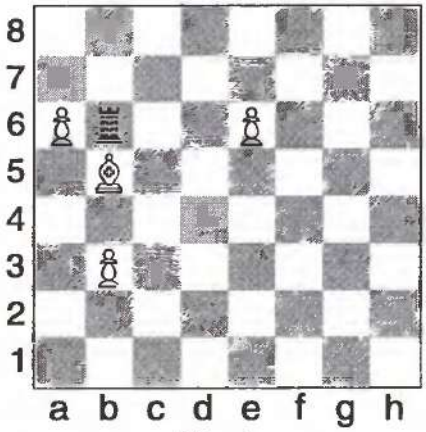
№ 1



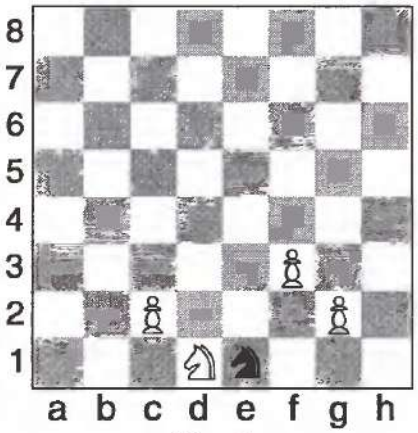
№ 2



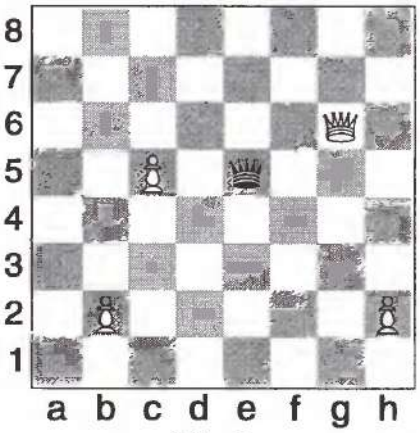
№ 3



№ 4

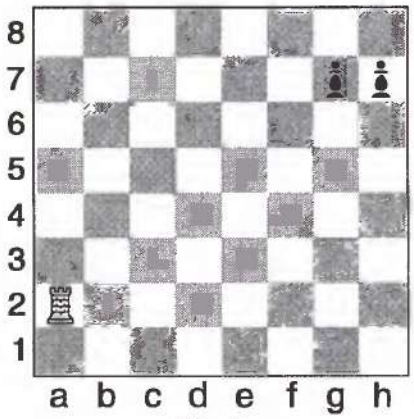


№ 5

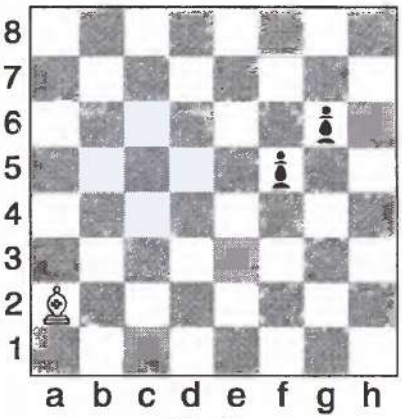


№ 6

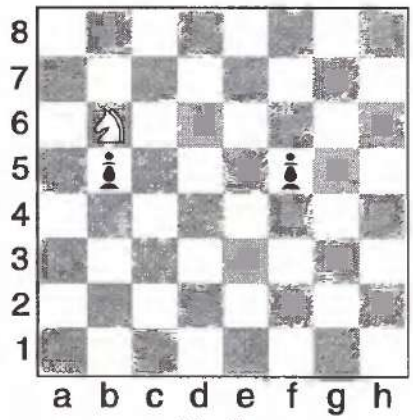
38. “Выиграй фигуру”. После какого хода белых черные сразу же проигрывают одну из своих фигур?



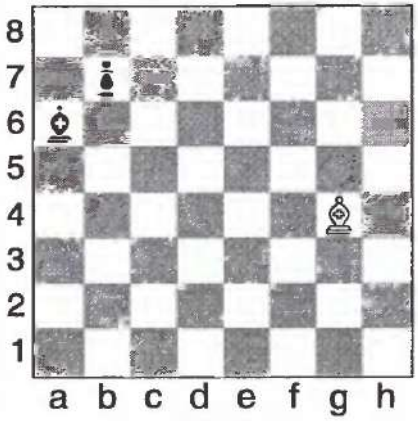
№ 1



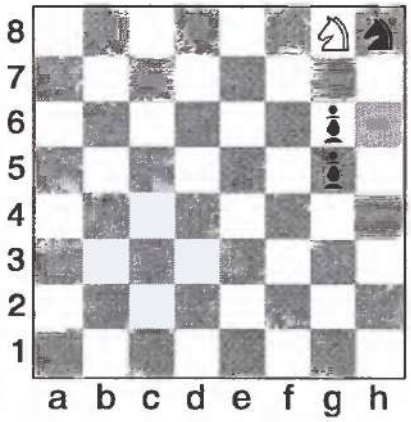
№ 2



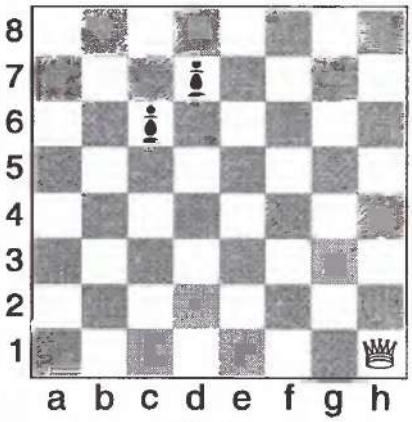
№ 3



№ 4



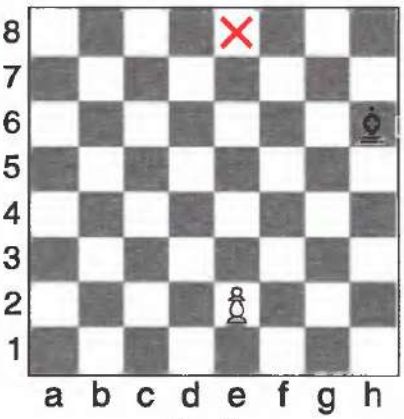
№ 5



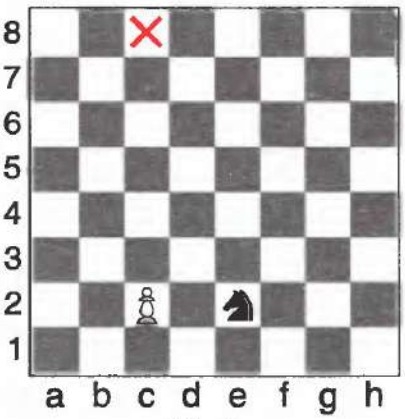
№ 6

39. “Перехитри часовых”. Проберись белой фигурой на поле, помеченное крестиком, не становясь на клетки, атакованные черными фигурами-часовыми.

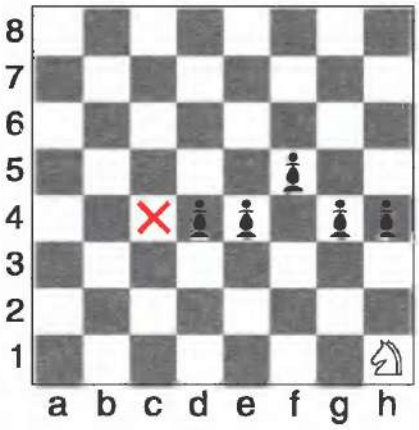
№ 1



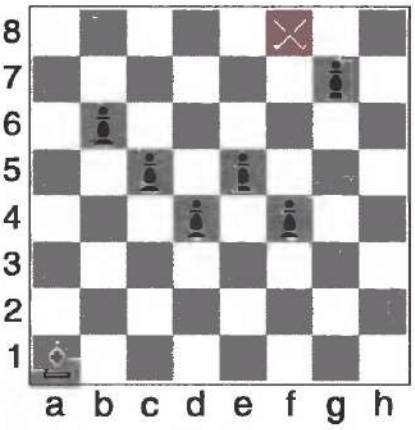
№ 2



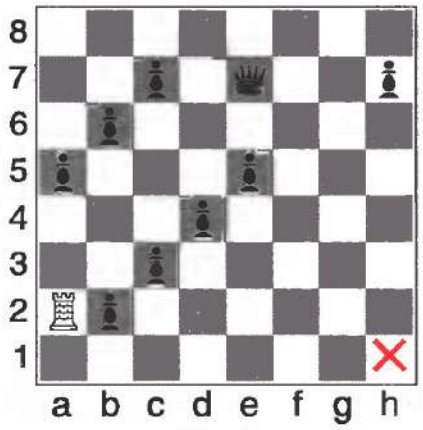
№ 3



№ 4

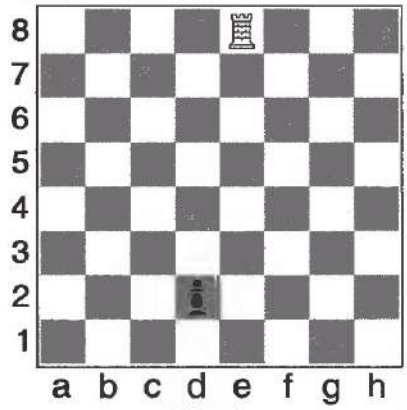


№ 5

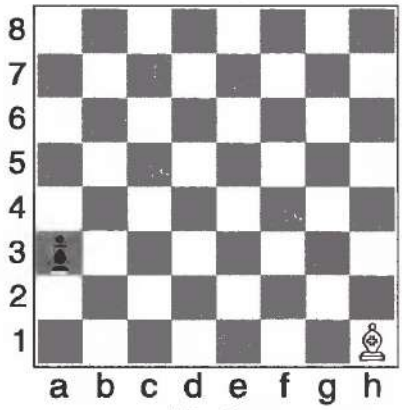


№ 6

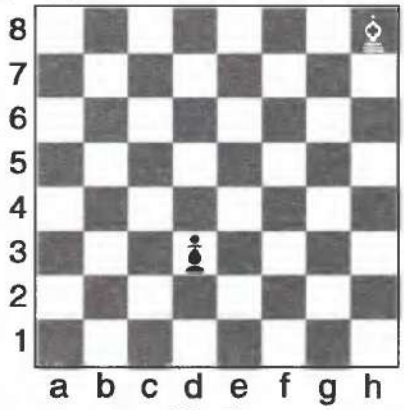
40. “Ограничение подвижности”. Найди, как белые могут своей фигурой одолеть черную фигуру — вынудить ее встать под бой (белая и черная фигуры ходят по очереди).



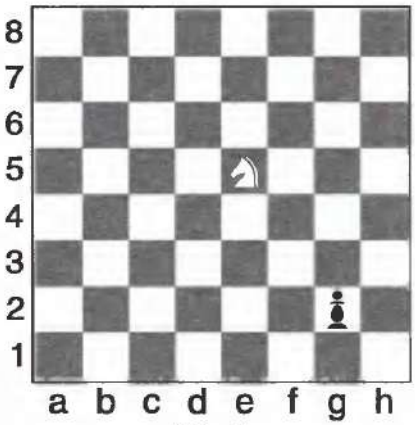
№ 1



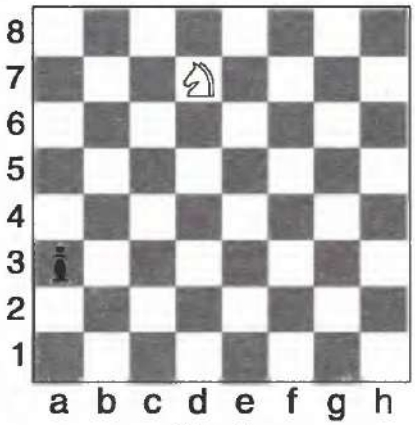
№ 2



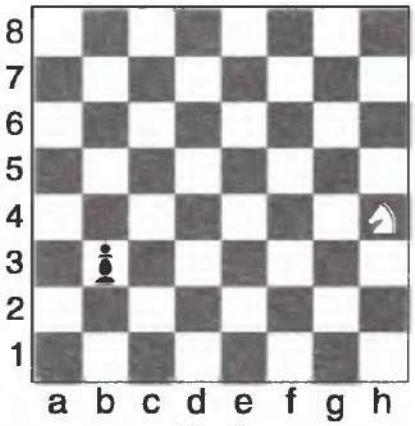
№ 3



№ 4

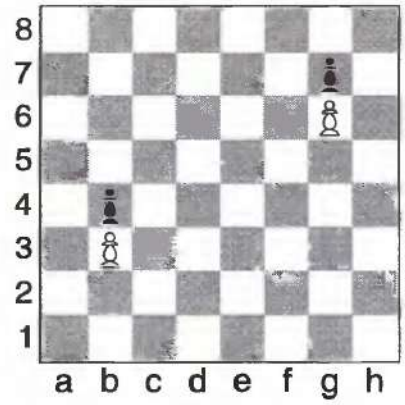


№ 5

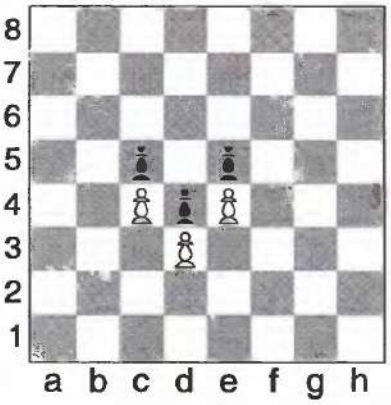


№ 6

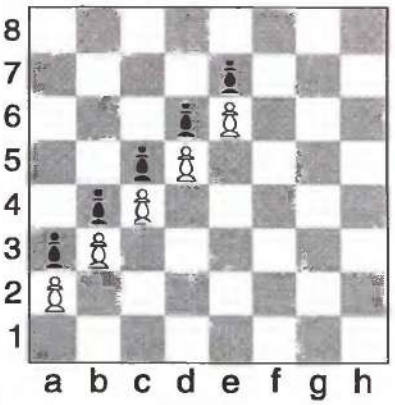
41. “Ход”. Может ли какая-нибудь пешка сделать ход?



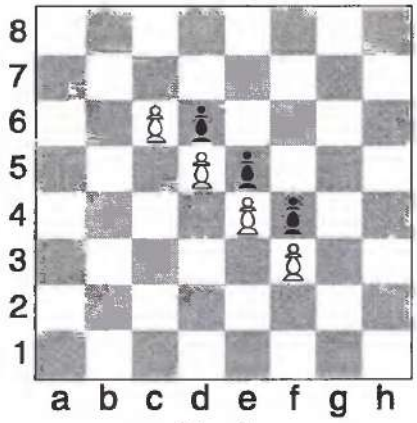
№ 1



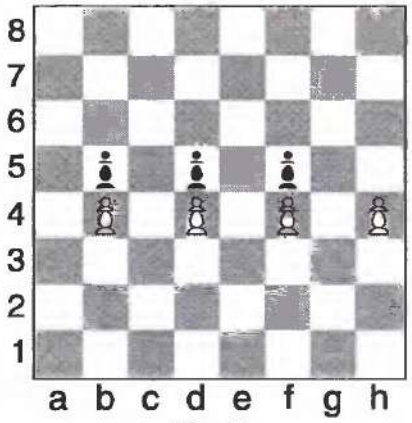
№ 2



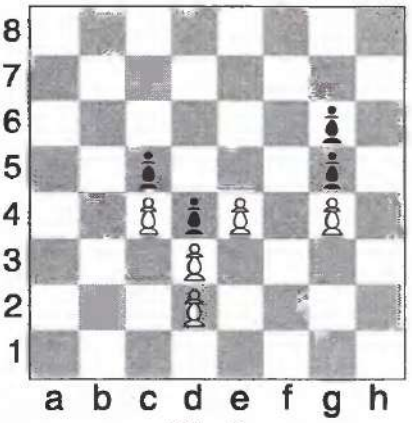
№ 3



№ 4

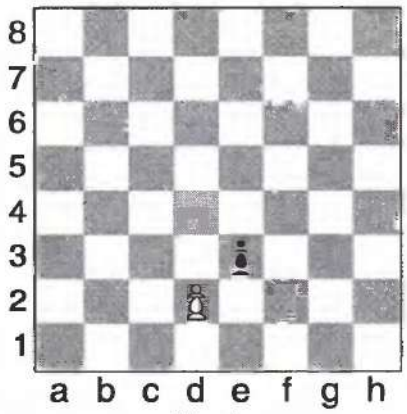


№ 5

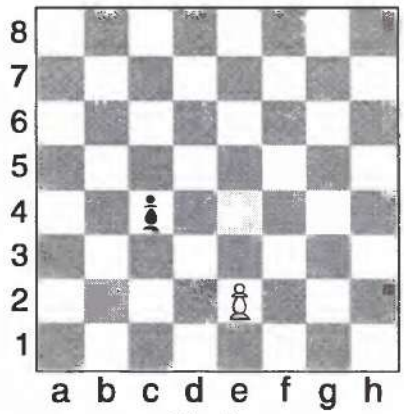


№ 6

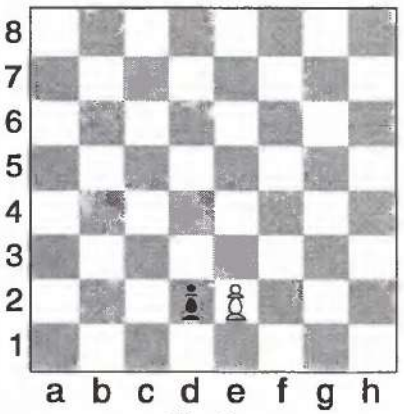
42. “На проходе”. Передвинь белую пешку через клетку. Может ли теперь черная пешка побить белую?



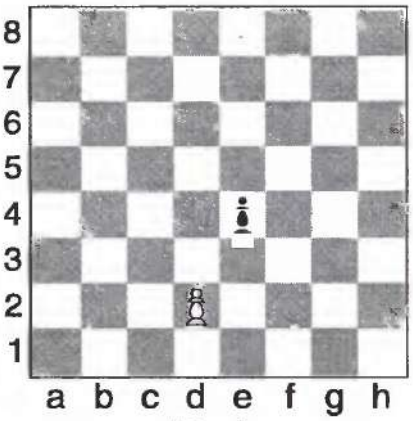
№ 1



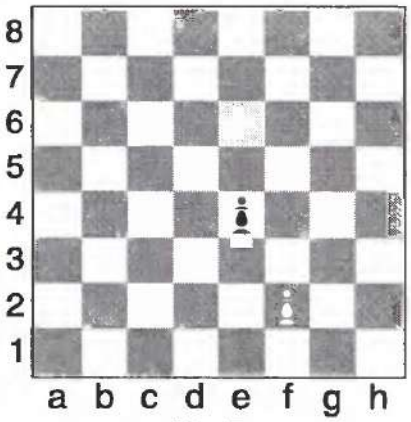
№ 2



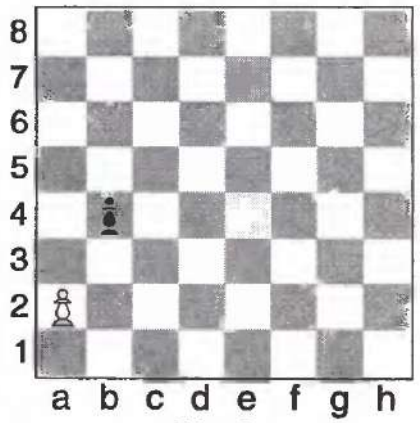
№ 3



№ 4



№ 5



№ 6

СОВЕТЫ РОДИТЕЛЯМ

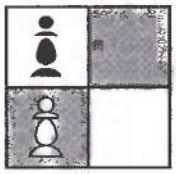
Величайший шахматист XVIII века Ф.Филидор утверждал, что пешки — душа шахмат. Умение играть пешками — большое искусство. Спрячьте на время все остальные шахматные фигуры и поиграйте с ребенком пешками.

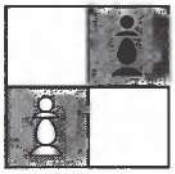
Поставьте белую пешку на одно из полей второй горизонтали, где-нибудь на той же вертикали — черную пешку. Проигрывает тот, кто не сможет сделать ход — ведь пешка не способна обойти преграду. Потом расположите белую и черную пешки на соседних вертикалях. Задача — побить пешку противника. Поиграйте двумя пешками против двух, тремя против трех ..., восемью против восьми. Поборитесь пешкой поочередно против ферзя, ладьи, слона, коня ребенка.

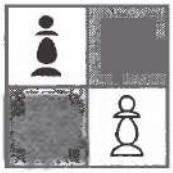
Задача ребенка - побить вашу пешку или преградить ей дорогу.

В игре на малоклеточных досках сила пешки возрастает — тут ей легче превратиться в более сильную шахматную фигуру. На доске 2 × 2 клетки поля превращения белой пешки — на второй горизонтали, черной — на первой. На доске 3 × 3 клетки пешка может прыгать через клетку и бить на проходе.

Разыграйте с ребенком следующие начальные положения.

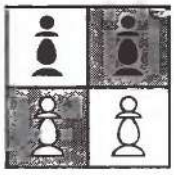

№ 1


№ 2

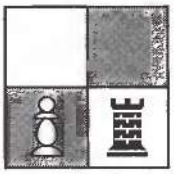

№ 3

№ 4

№ 5


№ 6

№ 7

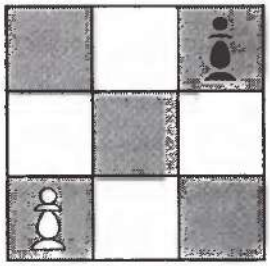

№ 8

№ 9

№ 10

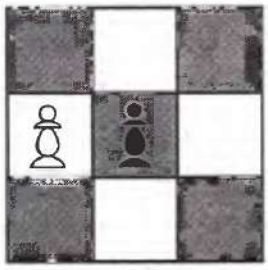
№ 11

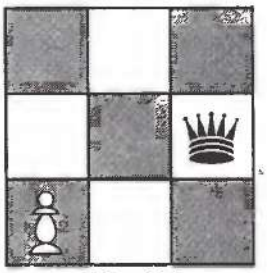
№ 12


№ 13

№ 14

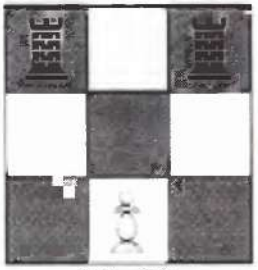
№ 15


№ 16

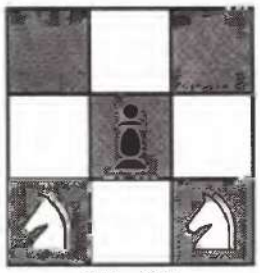


№ 17

№ 18



№ 19



№ 20

Поиграйте с ребенком при ходе белых и при ходе черных. Если оба партнера играют точно, то, начиная, белые выигрывают в позициях №№ 2—9, 11, 13, 15, 16, 18 и проигрывают в положениях №№ 1, 10, 12, 14, 19, 20. Разыгрывая положение № 16, не забудьте, что пешку не обязательно превращать именно в ферзя.

Мы закончили занятия по изучению особенностей пешки. Успехов!